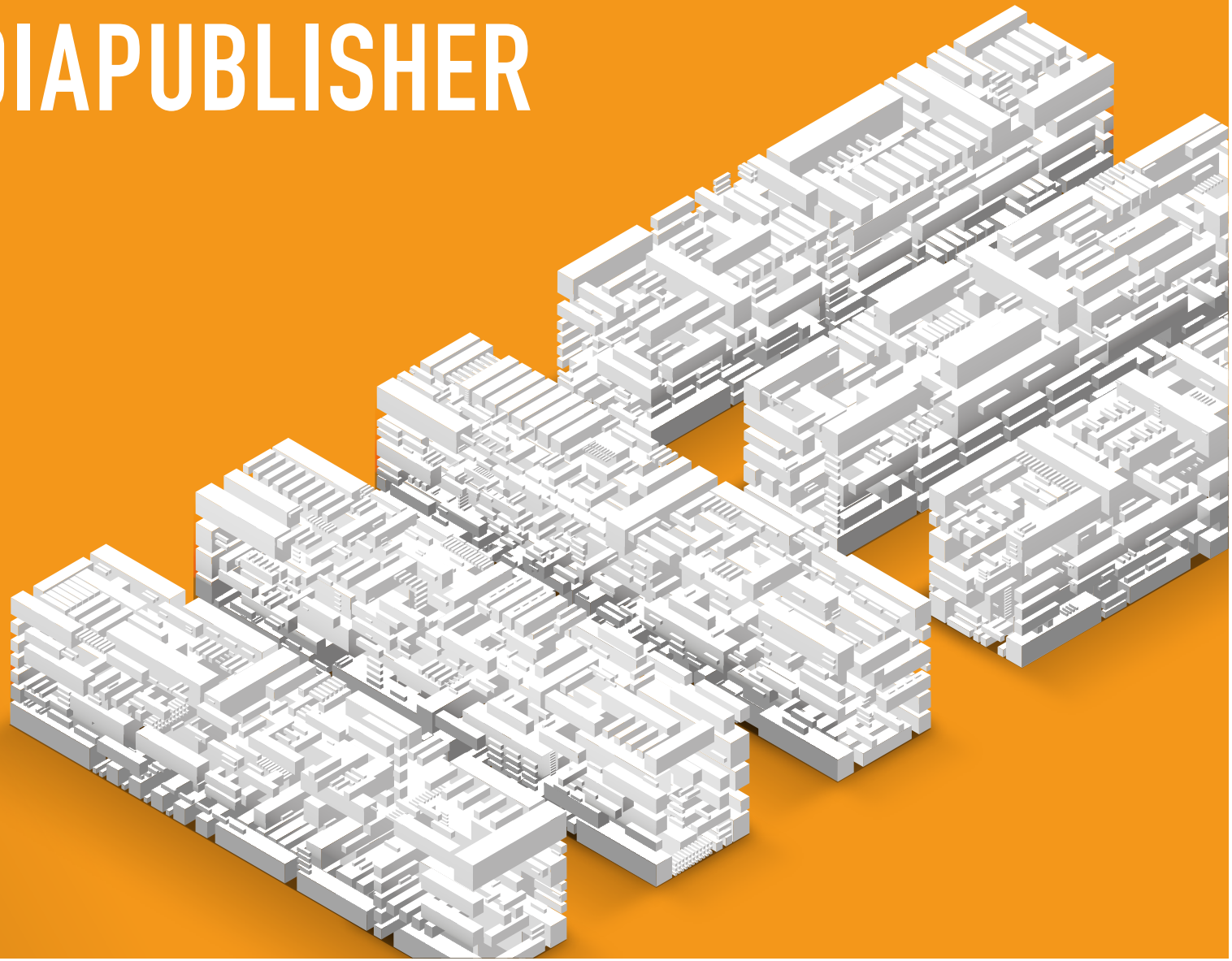
WEB- & MEDIAPUBLISHER

DIPLOMLEHRGANG



WEBEDU.CH
MULTIMEDIA ACADEMY

WEB- & MEDIAPUBLISHER DIPLOMLEHRGANG

STAND AUGUST 2021

INHALT

KURZINFOS 04

DOZENTEN 08
WIR SIND ALLE PER «DU»

WEBEDU STATS 10
STATISTIKEN UND EINZUGSGEBIETE

MODUL 1 12
GRAFIK | LOGODESIGN | FOTOGRAFIE

MODUL 2 20
WEBDESIGN | CSS | JAVASCRIPT

MODUL 3 24
3D-VISUALISIERUNG | PANORAMA | SOUNDDESIGN

MODUL 4 30
MOTION GRAPHICS | APPLIKATIONSENTWICKLUNG | C#-PROGRAMMIERUNG

MODUL 5 34
PHP| DATENBANK | CONTENT MANAGEMENT SYSTEM

MODUL 6 38
VIDEO | VISUAL F/X | COMPOSITING

KONTAKT 42

UNSER HERZSTÜCK: WEB- UND MEDIAPUBLISHER DIPLOMLEHRGANG

Unser berufsbegleitender Diplomlehrgang ist umfassend und bietet einen sehr tiefen Einblick in die kreative Materie von Webdesign und Multimedia. Wir bieten diesen Lehrgang jeweils an vier Ganztagen an: Dienstag, Mittwoch, Freitag und Samstag. Es werden maximal 12 TeilnehmerInnen zugelassen. Die Ausbildungsdauer beträgt rund 18 Monate (ca. 65 Wochen) inkl. offizielle Ferien und Feiertagen.

NUR EINE GRUNDAUSBILDUNG?

Ganzheitliches Denken ist gefragt, nicht nur einseitiges Know-How! Im Bereich Web-Publishing reichen eine SIZ-Ausbildung oder ein einzelner Webdesignkurs nicht aus. Nur der Allrounder erhält den Überblick – kann ein komplexes Gesamtprojekt konzipieren und umsetzen. Fotografie, Bildbearbeitung, Screendesign, HTML5 & CSS, jQuery-Programmierung, Entwicklung mobiler Websites (responsive Design), Spiele- und Applikationsentwicklung mit C#, PHP-Programmierung und Content Management Systeme dürfen einem Webpublisher keine Fremdworte sein. Diese umfangreichen Bereiche deckt der WMP ab!

BERUFSPERSPEKTIVEN

Webentwickler, Screendesigner, Frontend-Entwickler, Creative Director, Digital Producer, Social Media & Content Manager, Motion Graphics Artist, Fotograf, Game-Entwickler, Projektleiter im Bereich Design, Multimedia & Animation sind nur einige Berufsmöglichkeiten nach unserem Diplomlehrgang. Viele Absolventen haben sich selbstständig gemacht und sich durch diese Ausbildung ein zweites Standbein aufgebaut.

VORAUSSETZUNGEN

Uns ist die Motivation für diese Ausbildung wichtiger als bereits vorhandene Vorkenntnisse in den Bereichen - Quereinsteiger sind herzlich willkommen!
Solide PC Anwenderkenntnisse garantieren einen reibungslosen Lehrgangsablauf. Unterrichtet wird hauptsächlich auf Windows 10. Die gezeigte Software ist auf der Mac-Plattform erhältlich, viele Studenten arbeiten im Unterricht mit dem eigenen MacBook.

LEHRGANGSKOSTEN

Der Gesamtbetrag dieser Diplom-Ausbildung beträgt CHF 16900.–.

Ratenzahlungen pro Modul (6 × CHF 2900.–) oder (18 × CHF 980.–) sind ebenfalls möglich.

VORTEILE DER WEBEDU.CH

Unsere Klassen sind klein und dementsprechend persönlich ist die Lernathmosphäre. Der Umgang zwischen StudentInnen und Lehrern ist direkt und unkompliziert. Die Ausbildungsinhalte sind sehr praxisorientiert, die Unterlagen auf hohem Niveau und unsere Lehrer jederzeit offen für Fragen. Wir pflegen die «Du»-Kultur. Die etwas persönlichere Ausbildung eben!

WAS BEINHALTET UNSER DIPLOMLEHRGANG?

Diese kreative und lehrreiche Ausbildung gliedert sich in sechs abgeschlossene Module (Modul 1 bis Modul 6). Am Ende jedes Moduls werden von den StudentenInnen obligatorische Projektarbeiten verlangt. Diese dienen dazu, ein eigenes professionelles Portfolio aufzubauen.

DOZENTEN

Wir sind alle per «Du»

Alle Lehrpersonen der webedu.ch arbeiten hauptberuflich auf Ihrem Fachgebiet. Die Vermittlung von praxisnahem Know-How ist somit garantiert. Die Lehrinhalte werden unseren Studenten deshalb mit viel Leidenschaft weitergegeben.

Das Lehrer- und Staff-Team der webedu.ch stehen immer miteinander in Kontakt, weshalb der Unterricht auch fachübergreifend stattfindet.

JAN CIBULA

- PHOTOSHOP & FOTOGRAFIE
- HTML, CSS, JAVASCRIPT & JQUERY
- PANORAMATECHNIK & -AUTHORING
- C# SCRIPTING FÜR UNITY3D
- VIDEOTECHNIK UND -SCHNITT
- 3D TRACKING & MOTION CAPTURING

Geschäftsleiter und Inhaber
Dipl. Multimedia-Producer,
Dozent, Betreuung Studenten

www.webmultimedia.ch

MICHAEL NYFFENEGGER

- UNITY3D
- AUGMENTED REALITY (AR)
- AFTER EFFECTS MOTION GRAPHICS
- SPECIAL EFFECTS MIT CINEMA4D
- MOTION CAPTURING
- HELP & SOLVE BETREUUNG

Dozent, Betreuung Studenten
WMP-Diplomlehrgang

www.michaelnyffenegger.com

SIMON BÄRTSCHI

- PHP-PROGRAMMING
- MYSQL-DATENBANKEN
- ADVANCED CSS, AJAX, XML

Dozent, Betreuung Studenten
WMP-Diplomlehrgang

www.urukai.net

CLAUDIA GABELLONE

- ILLUSTRATOR & LOGODESIGN
- GRAFISCHE TECHNIKEN IN PS
- ANALOGE IDEEN/INSPIRATION

Dozentin
WMP-Diplomlehrgang

www.bubblelab.ch

SIMON KIPFER

- VIDEO & FILM
- MOTION GRAPHICS
- ENCODING/CODECS
- C# SCRIPTING FÜR UNITY3D
- 3D TRACKING & GREENSCREN
- COMPOSITING & POST-PRODUCTION

Dozent, Betreuung Studenten
WMP-Diplomlehrgang

www.illuminated-pictures.ch

STEPHANIE IMHOLZ

- INDESIGN
- TYPOGRAFIE UND PRINTGESTALTUNG

Polygrafin und Grafikerin

www.messyminded.com

FLORIAN WYSS

- FILMTHEORIE
- STORYTELLING, DRAMATURGIE
- FILMTECHNIK
- SCHNITT

Dozent, Betreuung Studenten
WMP-Diplomlehrgang

www.flowy.ch

MARTIN STÜDELI

- ILLUSTRATOR & LOGODESIGN
- DESIGN-INSPIRATION
- VERSCHIEDENE GRAFIKTECHNIKEN

Dozent, Betreuung Studenten
WMP-Diplomlehrgang

www.2dbild.ch

PETER PAPADIMITRIYA

- 3D VISUALISIERUNG MIT CINEMA
- 3D ANIMATION
- MOTION TRACKING
- MOTION CAPTURING
- MOGRAPH UND XPRESSO

Dozent, Betreuung Studenten
WMP-Diplomlehrgang

www.3dmotionmedia.ch

RUDOLF GABRIEL JAUN

- SOCIAL MEDIA
- SEO /SUCHMASCHINEN
- RESPONSIVE DESIGN
- WEBDESIGN FÜR MOBILE GERÄTE

www.gabrieldesign.ch

NADJA GUBSER

- AUDIO IM FILM
- SOUNDTECHNIK
- AUDIOBEARBEITUNG IM FILM

nadja.gubser@gmx.ch

VALERIE STOLL

- HELP & SOLVE PANORAMAFOTOGRAFIE
- INSTGAGRAM UND SOCIAL MEDIA KONZEPT

www.nararu.ch

DANIEL DÄPPEN

- CINEMA4D
- UNITY3D
- HTML5, CSS UND JAVASCRIPT
- HELP & SOLVE BETREUUNG

www.gra-phix.ch

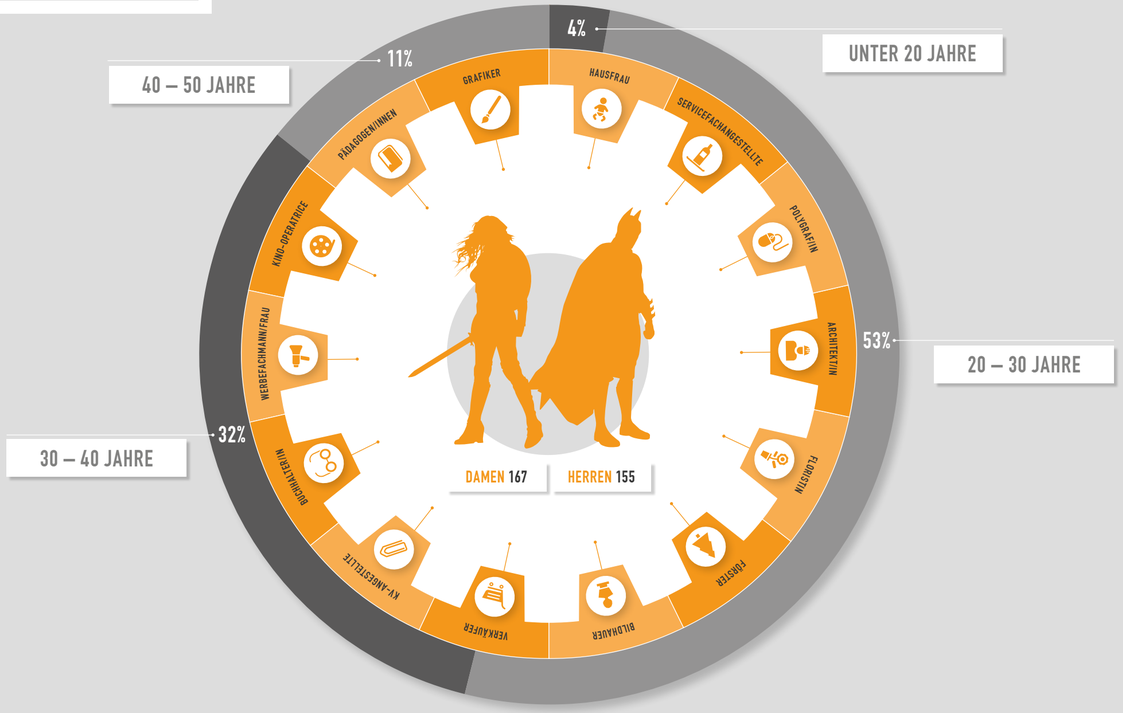
CHRIS VÖLKLE

- VIDEO MIT PREMIERE
- UNITY3D GAMEDESIGN THEORIE
- HELP & SOLVE BETREUUNG

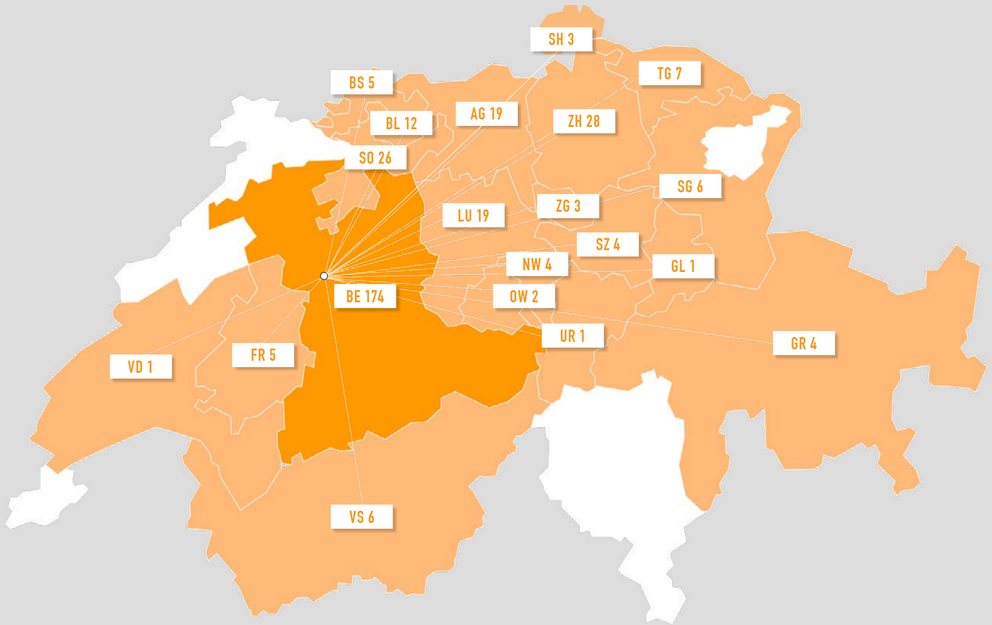
“GENIAL! DIE BESTE ENTSCHEIDUNG DIE ICH JE GETROFFEN HABE!”

Bruno (WMP-Diplomlehrgang)

WEBEDU STATS



EINZUGSGEBIET CH



MODUL

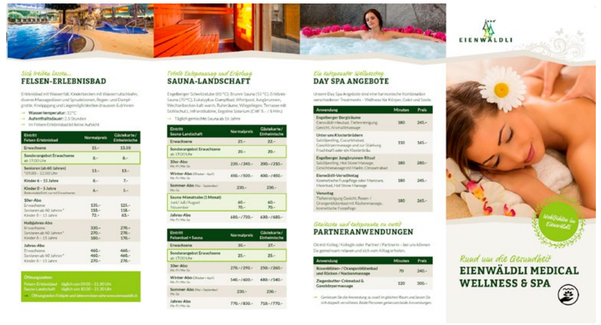
1

GRAFIK | LOGODESIGN | FOTOGRAFIE

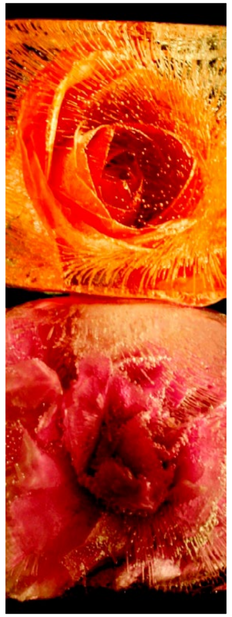
Im Modul 1 werden Grundlagen der Typografie, Farben und Design erlernt. Danach folgt der Umgang und das Zusammenspiel von Photoshop und Illustrator. Die Arbeit mit Pfaden, Ebenenmasken, Animationen, 3D, Smartobjekte sowie Aktionen sind nur ein kleiner Teil der Lerninhalte.
In der Fotografie wird der Umgang mit der digitalen Spiegelreflexkamera, intensiver RAW-Bearbeitung und der Umgang mit professionellem Studioequipment erlernt. Ansprechende Portrait-, Effekt- und Produktefotos sind nur einige gezeigten Themengebiete.

PROJEKTARBEIT:
Grafische Kompositon, Logodesign und Fotostrecke

TYPOGRAFIE UND PRINTGESTALTUNG



LOGODESIGN



```
            // DANN BEIM ERNEUTEN KLICK DIE NAVIGATION WIEDER VERSTE
            $("nav").hide();

        // DEN MOBILEN BACKGROUND RAUSANIMIEREN
        $(".menu_background_mobile").animate({
        left: "-600"
        },800);

    // UND DIE KLASSE WIEDER AUSTAUSCHEN
    $("#hamburger").removeClass("fas fa-times-circle");
    $("#hamburger").addClass("fas fa-bars");

        }

        // ENDE DER ANIMATION
        });


    $(".box_mehr_infos_1").hide();
    $(".schliessen_1").hide();

    $(".mehr_infos_button_1").click(function(){
        // ====== WENN KLICK AUF MEHR INFOS, ANDERE BOX SCHLIESSEN
        $(".box_mehr_infos_2").hide();
```

MODUL

2

WEBDESIGN | CSS | JAVASCRIPT

</>

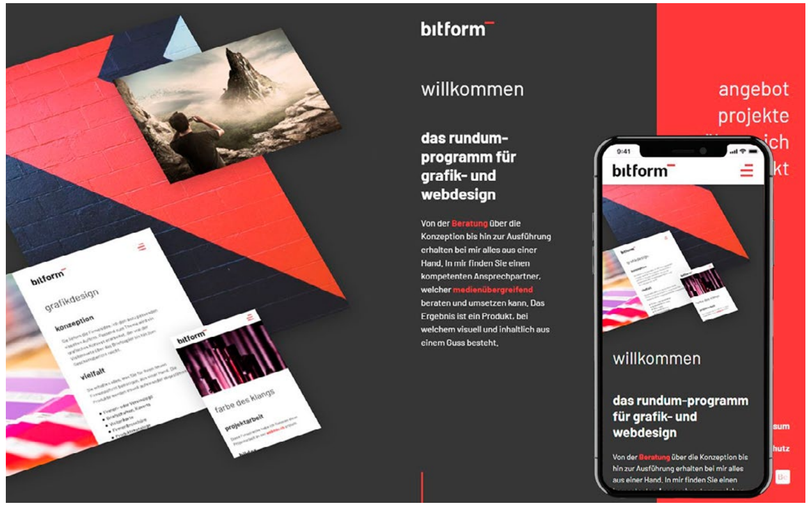
CMS

JS

Die unverzichtbaren Grundlagen wie HTML5, CSS3 und JavaScript werden «von Hand» mit einem Editor erlernt. Mobiles Webdesign (responsive Design) sind ebenso ein wichtiges Thema wie SEO und Social Media. Die Welt der Webprogrammierung wird durch die Technik jQuery eröffnet und bietet zahlreiche interaktive Features und Effekte. Dieses Modul bildet die solide Basis für den PHP-Unterricht (Modul 5).

PROJEKTARBEIT

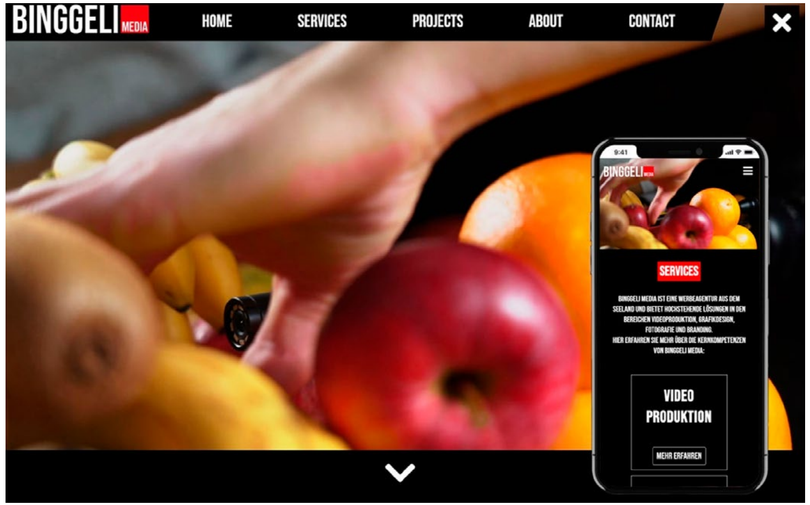
Konzeption und Erstellung einer kompletten Webseite



BITFORM.CH

DIGIDAV.CH

SCHMIEDSTUBETHUN.CH



BINGGELIMEDIA.CH

CLIPINC.CH

BENJAMIN-SPRENG.CH

MODUL

3

3D-VISUALISIERUNG | PANORAMA | SOUNDDESIGN

360°

Mit Cinema 4D™ kreiert man Visualisierungen und Animationen. Themen wie Modellierung, Texturierung, Beleuchtung, visuelle Effekte sind nur einige Lerninhalte.
Durch die Panoramafotografie entstehen «virtuelle» Rundgänge mit erweiterter Interaktivität für iPhone™ und Android.
Sounddesign und Musik kreieren eine neue Erlebnisdimension für Panorama, Video und Animation.

PROJEKTARBEIT:
3D-Animation (Kurzfilm) und virtueller Panoramarundgang

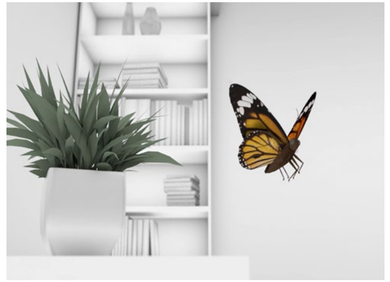
ISOMETRISCHE LOW POLY ANIMATION

UHR VISUALISIERUNG

THE FRAME

THE LUCKY CHARM

EIN WEIHNACHTSFILM



FLÜCHTIGE MOMENTE

3D-VISUALISIERUNG FÜR EIN DESIGNERPRODUKT

PANORAMA

EDEN BEACH

BOOTHAUS FAMILIE WENGER

L'AUBERGE LANGENTHAL

SCHWEIZERHOF

ENERGIE WASSER BERN

MODUL

4

MOTION GRAPHICS | APPLIKATIONSENT-WICKLUNG | C#-PROGRAMMIERUNG

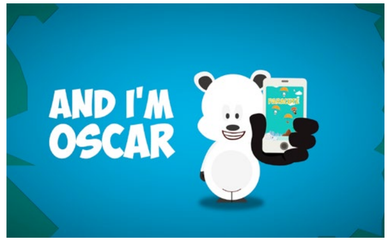
Motion Graphics erfreuen sich bei Intros, Animationen und in Trailern grosser Beliebtheit. Hier werden kreative bewegte Inhalte mit After Effects erstellt. Mit der 3D-Game Engine unity3D™ werden interaktive Spiel- und Lernanwendungen für Desktop, WebGL und Mobile wie Geräte iPhone™ und Android umgesetzt. Dabei wird auf eine gute Konzeption, sinnvolles Design, klare Programmierung mit C# und Publikation für verschiedene Plattformen Wert gelegt.

PROJEKTARBEIT:
Animationsfilm und interaktive Spiel- oder Lernanwendung

MOTION GRAPHICS

GAMEINTRO ZU UNITY-SPIEL

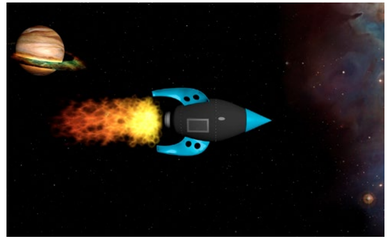
GAMEINTRO ZU UNITY-SPIEL



GAMEINTRO ZU IPHONE APP

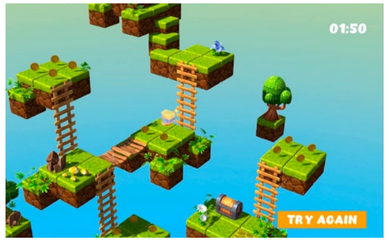
ANIMIERTER SPOT

KUNSTVIDEO



GAMEINTRO ZU UNITY-SPIEL

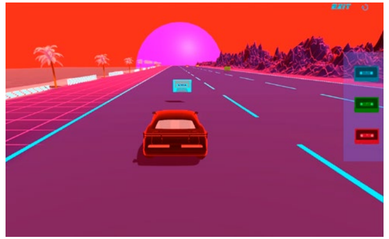
UNITY3D



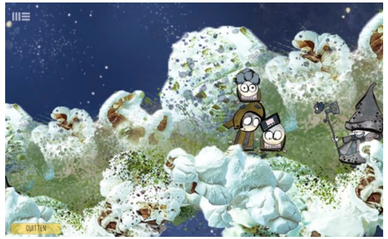
3D PUZZLE PLATFORMER

GESCHICKLICHKEIT

ADVENTURE



RENNSPIEL



POINT AND CLICK ADVENTURE

2D ACTION ADVENTURE

MODUL

5

PHP | DATENBANK | CONTENT MANAGEMENT SYSTEM

PHP

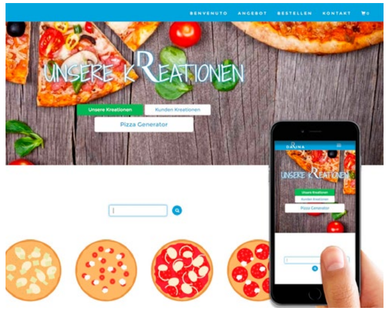
CMS

Dieses Modul zeigt den Einstieg in die serverseitge Sprache PHP. PHP erlaubt Bilduploads, dynamische Navigation, Grafikbearbeitungen und Formularvalidierung. Nach Erlernen von MySQL öffnet sich die grosse Welt der Datenbank-Programmierung. Sortierfunktionen, Suche, Editieren, Neue Einträge und Löschen bilden die Komponenten für ein eigenes CMS-System. Ziel ist es, eine eigene Webapplikation oder ein eigenes Content Management System zu planen, konzipieren und programmieren.

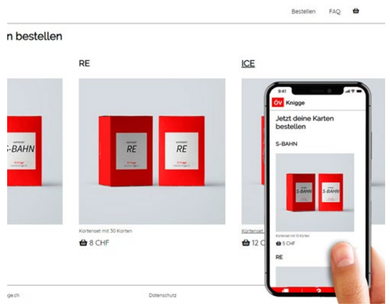
PROJEKTARBEIT:
Webapplikation/Website mit selber entwickeltem CMS-System

PHP

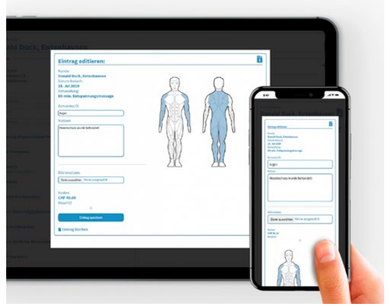
DYNAMISCHES CRM-SYSTEM MIT DIVERSEN TOOLS & STATISTIKEN



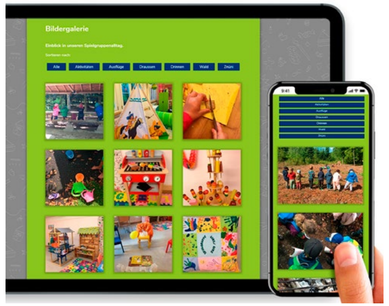
DYNAMISCHER PIZZAGENERATOR



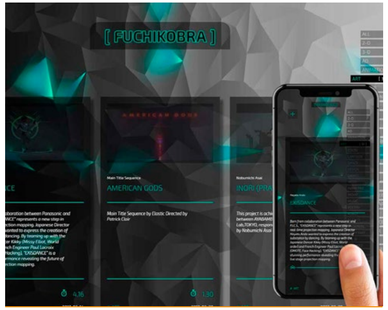
ÖV KNIGGE



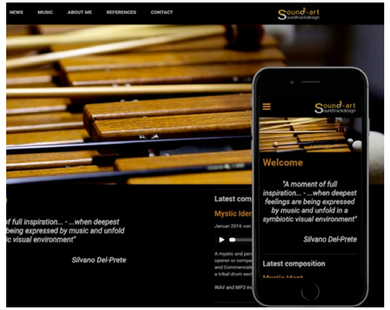
KUNDENDATENBANK



SPIELGRUPPENSEITE MIT DYNAMISCHER GALERIE



EIGENE FAVORITEN DATENBANK MIT FILTERFUNKTION



WEBPORTAL MIT MUSIK-KATEGORIEN UND MP3-PLAYER

MODUL

6

VIDEO | VISUAL F/X | COMPOSITING

F/X

Dieses kreative Modul befasst sich mit neuster Kameratechnik (4K, 360° Video, uvm.), Story-Telling, Tontechnik, Filmschnitt, Videobearbeitung und Post-Produktion.
Dabei werden auch spezielle Gebiete wie Green- Screen-Technik und Motion-Tracking behandelt.
Eine Vielzahl an visuellen Effekten, Compositing sind mit After Effects möglich. Mit Adobe Media Encoder werden Videofilme webtauglich gemacht.

PROJEKTARBEIT:
Eigener Kurzfilm (Portrait, Fiktion, Kunst)

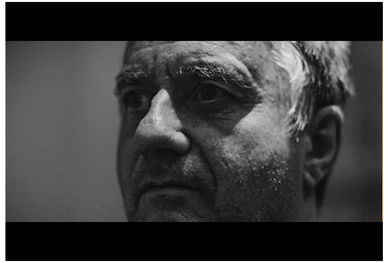
VIDEO

DOKU INTERVIEW

KURZFILM ÜBER SOCIAL MEDIA SUCHT

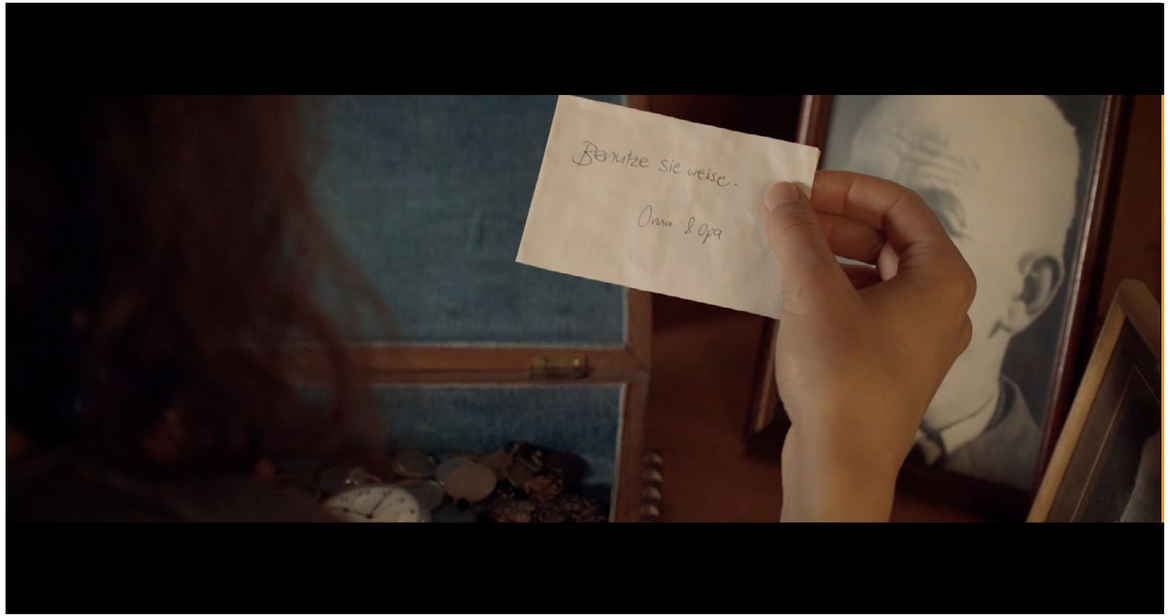
KURZFILM ÜBER ÜBER FRISCHE LIEBE

TANZFILM



FILM NOIR – INSPEKTOR THRILLER

MUSIKVIDEO MIT STORY

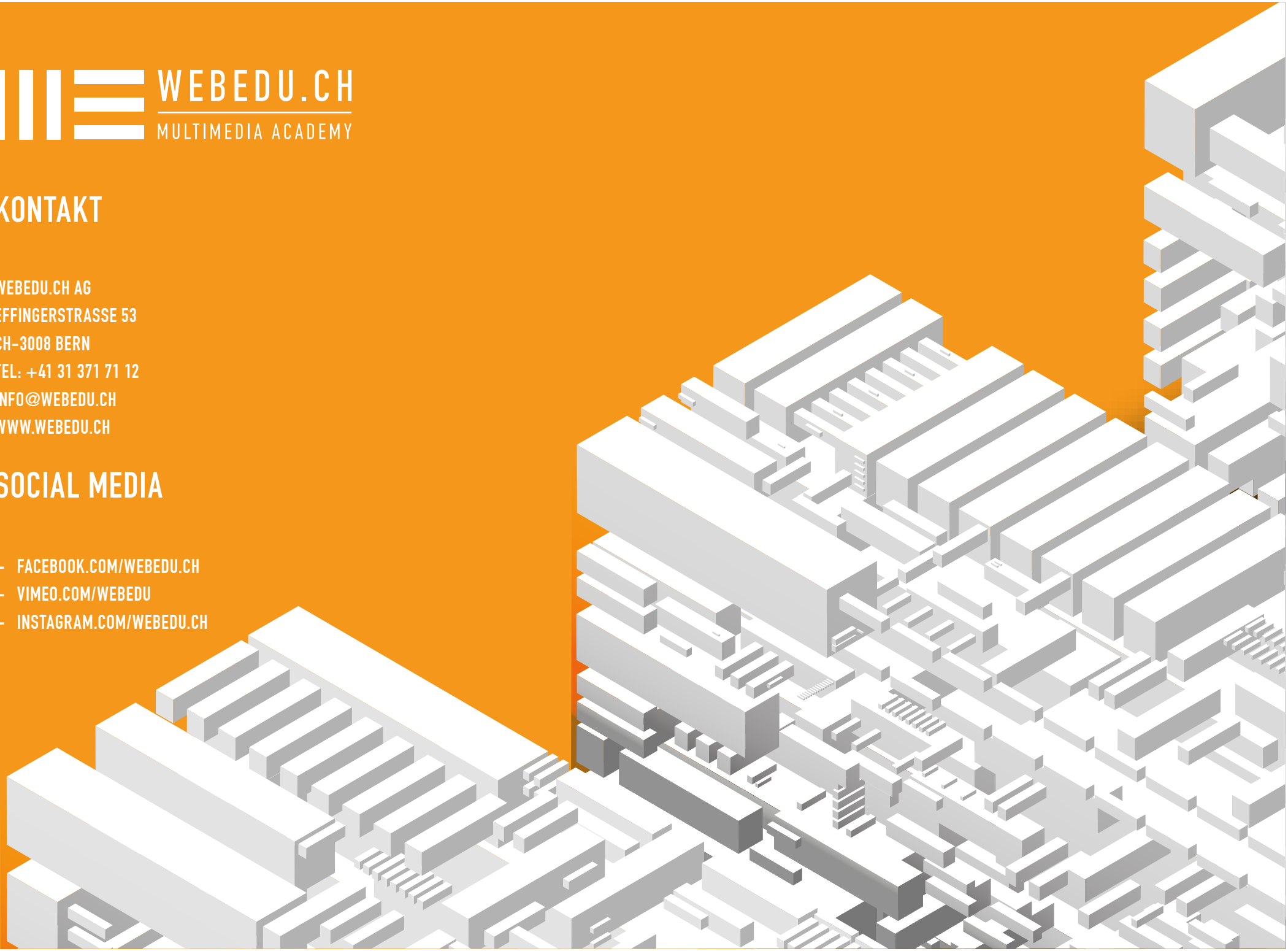


ZEITREISE FILM MIT FOLGEN

WEBEDU.CH
MULTIMEDIA ACADEMY

KONTAKT

WEBEDU.CH AG
EFFINGERSTRASSE 53
CH-3008 BERN
TEL: +41 31 371 71 12
INFO@WEBEDU.CH
WWW.WEBEDU.CH

SOCIAL MEDIA

- FACEBOOK.COM/WEBEDU.CH
- VIMEO.COM/WEBEDU
- INSTAGRAM.COM/WEBEDU.CH